

Skatepark Corlaer feestelijk geopend

Vrijdagmiddag is het vernieuwde skatepark in Corlaer-park officieel geopend. De opening gebeurde op een speelse manier: na het aftellen van de wethouder gingen alle skaters en steppers tegelijk de baan op en gaven zo het startsein voor het gebruik van het park.

Het skatepark is vernieuwd in samenwerking met jongeren, Van Gelder, SkateOn en de gemeente Nijkerk. Tijdens de opening kwamen jongeren, buurtbewoners en andere belangstellenden samen om het resultaat te bewonderen, en natuurlijk meteen te gebruiken. SkateOn verzorgde demonstraties en er was muziek van een dj.

Ontstaan vanuit burgerinitiatief

Het vernieuwde skatepark is het resultaat van een samenwerking met inwoners. Jongeren en betrokken inwoners vroegen in 2021 de gemeente om meer aandacht te geven aan urban sports, zoals skateboarden, BMX en stuntsteppen. Ook vroegen zij om veilige en toekomstbestendige skatevoorzieningen in de gemeente Nijkerk.

Bij het ontwerp van het skatepark zijn gebruikers (met name jongeren) en buurtbewoners actief betrokken. Hun ideeën en wensen zijn meegenomen in de inrichting. Het skatepark is daardoor geschikt voor verschillende niveaus en leeftijden. Ook inclusiviteit speelde een belangrijke rol bij het ontwerp: zo is het een plek waar iedereen welkom is om mee te doen of te komen kijken, en waar sport en ontmoeting samenkomen.

Wethouder René Windhouwer: *“Dit skatepark laat zien wat er mogelijk is als jongeren meedenken en meedoen. Het is een plek die uitnodigt om te bewegen, elkaar te ontmoeten en vooral plezier te hebben. Daar zijn we als gemeente trots op.”*

Plek om te bewegen en elkaar te ontmoeten

De gemeente Nijkerk vindt het belangrijk dat haar inwoners in de openbare ruimte kunnen bewegen en elkaar ontmoeten. Het skatepark Corlaer draagt daaraan bij en sluit aan bij het gemeentelijke beleid om bewegen en spelen in de wijk te stimuleren.

Met de opening van het vernieuwde skatepark beschikt Nijkerk weer over een moderne sportplek die klaar is voor de komende jaren.