

Begroting 2024 in één oogopslag

De gemeente Nijkerk gaat de ontwikkelagenda uitvoeren. In de ontwikkelagenda staan veel ambities en uitdagingen die de kwaliteit van wonen, werken en leven in Nijkerk de komende jaren zal vergroten.

Belangrijke actie in 2024

We streven ernaar dat iedere inwoner van Nijkerk een passende woonruimte heeft, met de (sociale) voorzieningen die daarbij horen.

Inkomsten

Hoe komt de gemeente aan haar geld?



Lokale heffingen

Heffing	Amount (miljoen)
OZB	€ 11,4
Rioolheffing	€ 2,6
Afvalstoffenheffing	€ 3,6
Parkeerbelastingen	€ 0,2
Overige belastingen, GBLT, heffingen en rechten	€ 3,6

Overige baten

Bat	Amount (miljoen)
Onderwijsbeleid en leerlingzaken	€ 0,8
Sport-accommodaties	€ 2,5
Wonen en bouwen	€ 18
Overige	€ 35,9

Uitgaven

Waar gaat het geld naartoe?



Sociaal

Arbeidsparticipatie	1,0
Onderwijshuisvesting (schoolgebouwen)	3,2
Onderwijsbeleid en leerlingzaken (zoals leerlingenvervoer)	2,7
Sport (accommodaties)	4,5
Cultuur, waaronder bibliotheek en musea	1,6
Volksgezondheid	2,3
Samenkracht, burgerparticipatie en wijkteams	15,5
Participatiewet	12,0
Wmo	10,9
Jeugd	13,4
Totaal	€ 67,1

Ruimte

Havens en waterwegen	0,4
Economische ontwikkeling	0,8
Economische promotie	0,6
Riolering	2,8
Afval	4,2
Milieubeheer	0,8
Beheer overige gebouwen en gronden	0,2
Verkeer, vervoer en parkeren	7,0
Openbaar groen en (openlucht) recreatie	5,8
Begraafplaatsen en crematoria	0,8
Ruimtelijke ordening	2,5
Wonen en bouwen	38,0
Totaal	€ 63,9

Veilig

Crisisbeheersing en brandweer	2,9
Openbare orde en veiligheid	1,4
Totaal	€ 4,3

Keuzes maken

Vanaf 2026 ontvangen we minder inkomsten van het Rijk. Daardoor verwachten we een fors tekort in de begroting vanaf 2026. We streven naar een financieel evenwicht. Daarom komen we in 2024 met een plan hoe we dit tekort willen dichten en de inwoners toch duurzaam kunnen blijven bedienen.

We vinden het belangrijk dat de inwoners inspraak hebben in de moeilijke keuzes die we als gemeente moeten maken. Daarom betrekken we de inwoners actief bij het maken van deze keuzes.