

> Retouradres Postbus 15, 2700 AA Zoetermeer

Bezoekadres
Markt 10
2711 CZ Zoetermeer

Postadres
Postbus 15
2700 AA Zoetermeer

Telefoon 14 079
www.zoetermeer.nl

Datum
- 1 JUNI 2017

Uw kenmerk

Ons kenmerk
SO/PM/MvdV/17-4764

Bijlagen

Onderwerp: Uitnodiging inloopavond Kwadrant

Geachte heer, mevrouw,

Hierbij nodigen wij u uit voor een inloopbijeenkomst op woensdag 14 juni over de toekomst van het voormalige volkstuinencomplex. Tijdens deze avond kunt u het **conceptambitiedocument** bekijken. Daarnaast zijn er medewerkers aanwezig die uw vragen beantwoorden en toelichting geven.

Datum: Woensdag 14 juni 2017
Tijd: 18.00-20.00 uur
Plaats: Castellum Palensteyn, Rakkersveld 253, 2722 BN
Zoetermeer

We zijn van plan om woningen te bouwen in het voormalige volkstuinencomplex. Dit gebied heeft de werknaam 'Kwadrant B&F'. Aan de achterzijde van deze brief ziet u om welk gebied het precies gaat.

De gemeente heeft een document opgesteld met daarin de ambities voor dit toekomstige woongebied. De gemeenteraad wil u als bewoner betrekken bij dit plan. Daarom heeft de gemeenteraad het conceptambitiedocument op 29 mei vrijgegeven voor samenspraak.

Geef uw mening

Tot en met 15 juli kunt u uw mening geven over het document. U kunt tijdens de inloopavond een reactieformulier invullen of u kunt uw reactie mailen naar pmv@zoetermeer.nl. Nadat we alle reacties hebben verzameld en verwerkt, leggen we het aangepaste, definitieve ambitiedocument in het najaar aan de raad voor. Op basis van dit definitieve ambitiedocument worden de bouwplannen voor het gebied opgesteld. Natuurlijk krijgt u hier tijdig informatie over.

Meer weten?

U kunt het conceptambitiedocument bekijken op www.zoetermeer.nl/kwadrantbf. Daarnaast kunt u het document inzien bij de Omgevingsbalie aan de Duitslandlaan 440. Openingstijden zijn di t/m do van 9.00 tot 17.00 uur. Vragen en op- of aanmerkingen kunt u voor 15 juli 2017 mailen naar pmv@zoetermeer.nl.

Met vriendelijke groet,
De teammanager van het team Projectmanagement,



M. van den Broek

